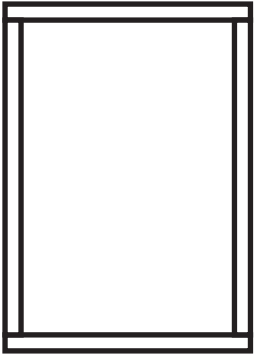
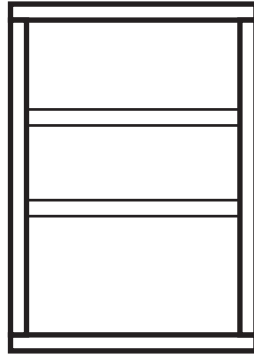


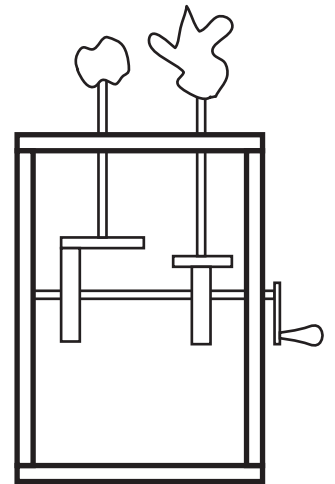
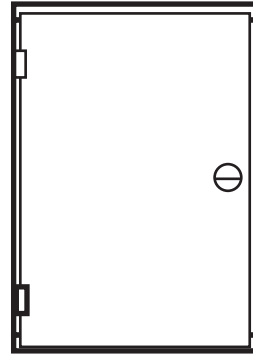
En enkel träram av brädor.



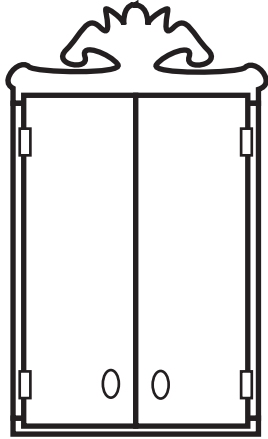
En hylla med två hyllplan.



Ett skåp med hyllplan och dörr.

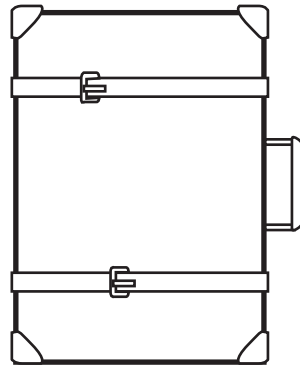


En enkel automata; en mekanisk leksak.

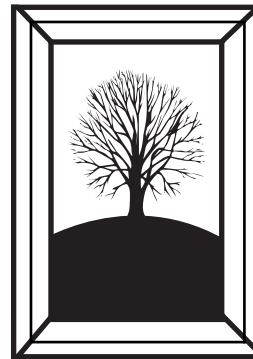


Ett skåp med dubbeldörr och snickarglädje.

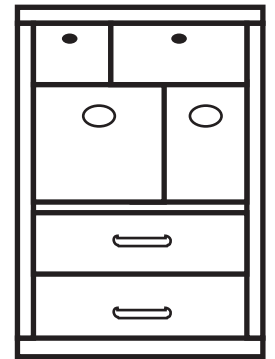
En koffert eller portfölj.



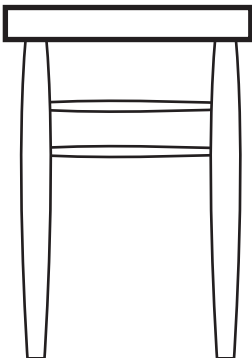
En tavelram.



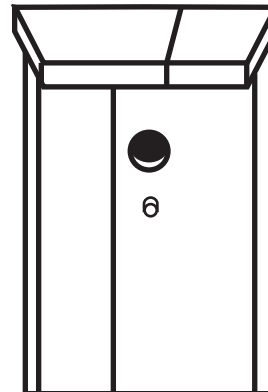
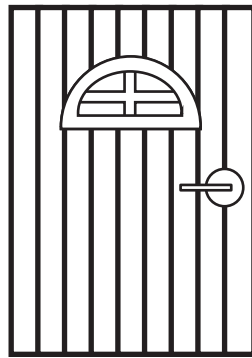
En byrå med flera olika sorters lådor.



En pall.

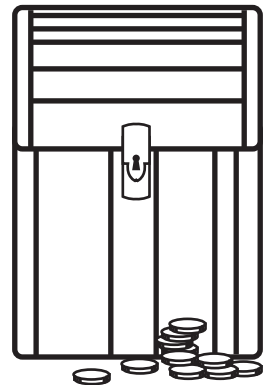


En dörr eller port.

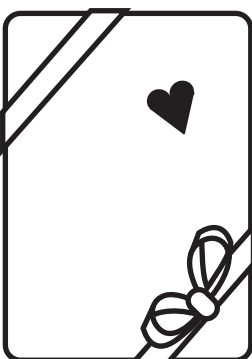


En enkel fågelholk.

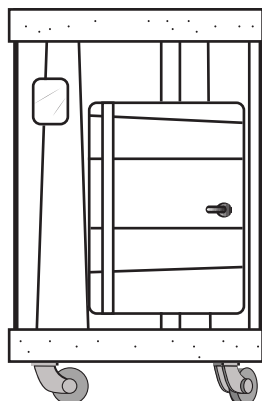
En skattkista.



En tjugsig presentask.



Ett hem på hjul för hemlösa.



LÅDAN

All konstruktion kan utgå från lådan. Nittio graders vinkel, den räta vinkeln, är den bästa för att skapa de mest stabila byggena. När du behärskar lådor med räta vinklar, kan du börja bemästra all annan konstruktion.

Vad kan en låda vara? En hylla, ett skrin, en ask, en box, ett fack, en gömma, en stomme, en pall, ett skåp, en kista, en farkost, en dörr, en portal, en ram och så vidare . . .

Vad är en låda för dig?